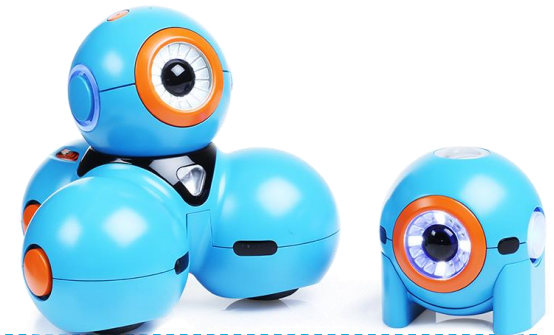
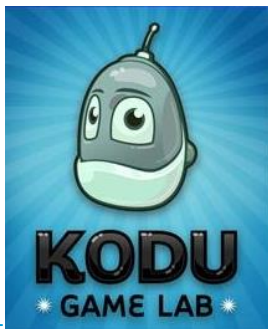


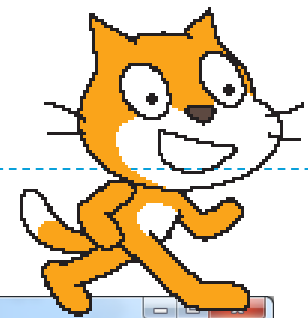
Середовища програмування для дітей

# Комп'ютерна програма

- ▶ Інструкція для комп'ютера (алгоритм), що забезпечує розв'язання певних задач
- ▶ Програміст створює програми у спеціальних середовищах з виконавцями та наборами команд



# Scratch Скретч



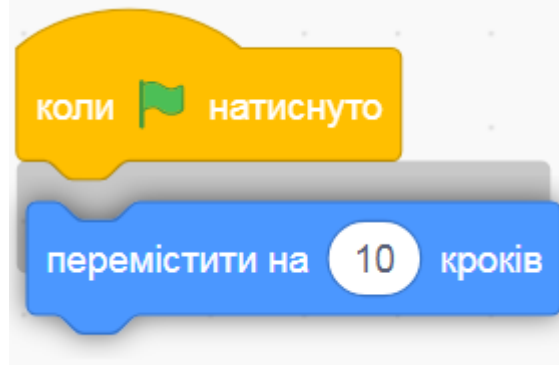
▶ Пуск – Усі програми – Scratch – Scratch

The screenshot shows the Scratch Desktop interface with several blue callout boxes highlighting key features:

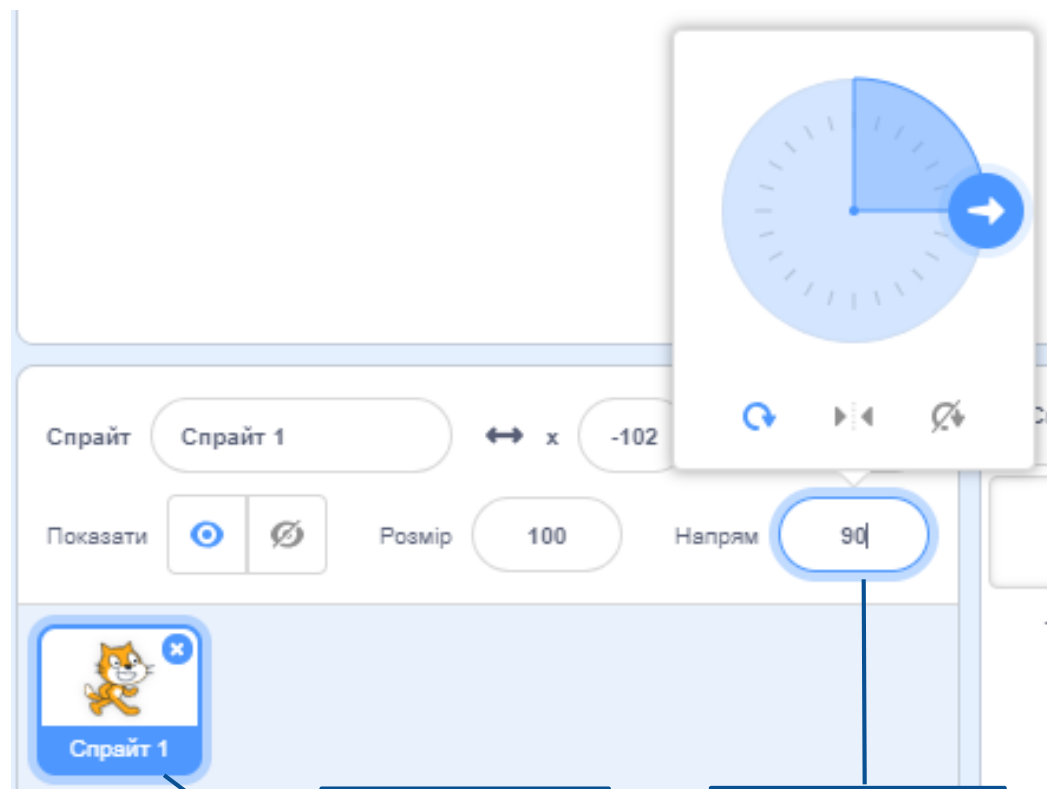
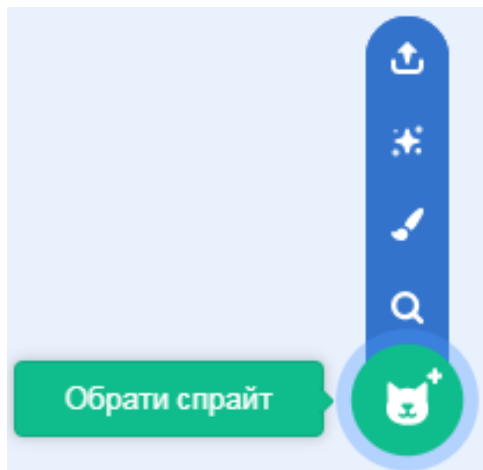
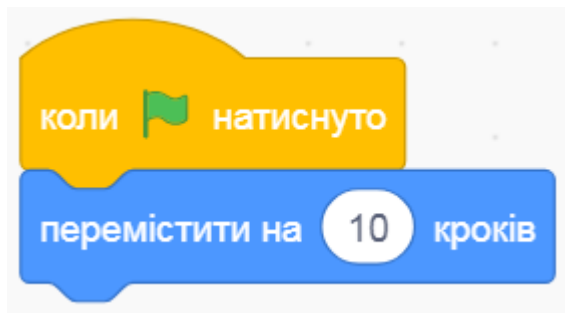
- Запуск та зупинка**: Located in the top right corner, pointing to the green flag and red stop buttons.
- Сцена**: Located in the middle right area, pointing to the stage canvas.
- Скрипт**: Located in the center, pointing to the script area.
- Команди набору**: Located in the bottom middle, pointing to the 'Motion' category in the left sidebar.
- Спрайти**: Located in the bottom right, pointing to the sprite area.
- Набори команд**: Located in the bottom left, pointing to the 'Code' category in the left sidebar.

# Алгоритм складання скриптів у середовищі Скретч

- ▶ Обери потрібний набір команд
- ▶ Перетягни потрібну команду в область складання скриптів



# Переміщення спрайта



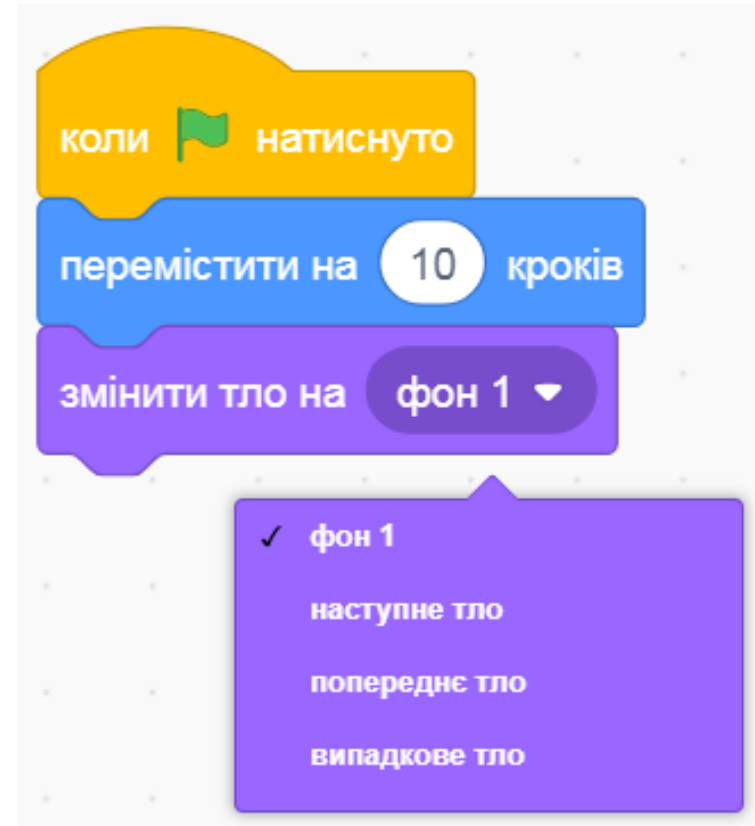
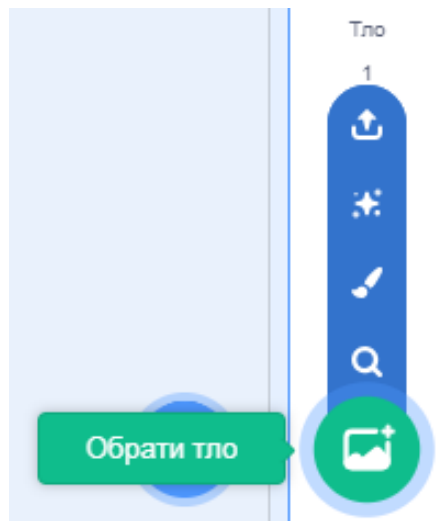
Ім'я  
спрайта

Напря́м  
руху

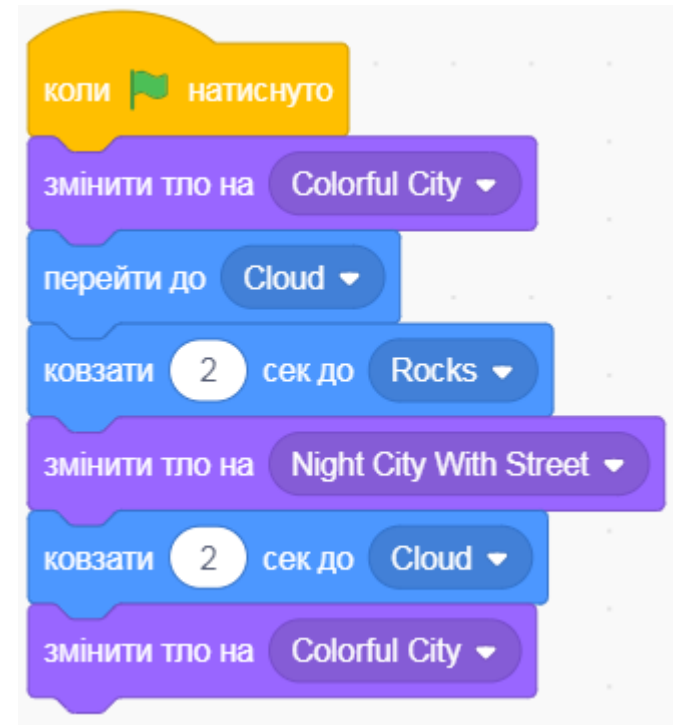


# Зміна тла сцени

- ▶ Обрати тло
- ▶ Змінити тло
- ▶ Вибрати тло



- ▶ Початковий стан:
  - ▶ Тло: день
  - ▶ Сонце: поряд з хмаринкою
- ▶ Переміщення:
  - ▶ Сонце: рухається до каменя
  - ▶ Тло: змінюється на ніч
  
  - ▶ Сонце: рухається до хмаринки
  - ▶ Тло: змінюється на день





---

2 . Які команди ти знаєш і що вони означають?

Чому блоки різних кольорів

перемістити на 10 кроків

наступний образ

перейти до випадкова позиція ▼

змінити тло на фон 1 ▼

ковзати 1 сек до випадкова позиція ▼

---





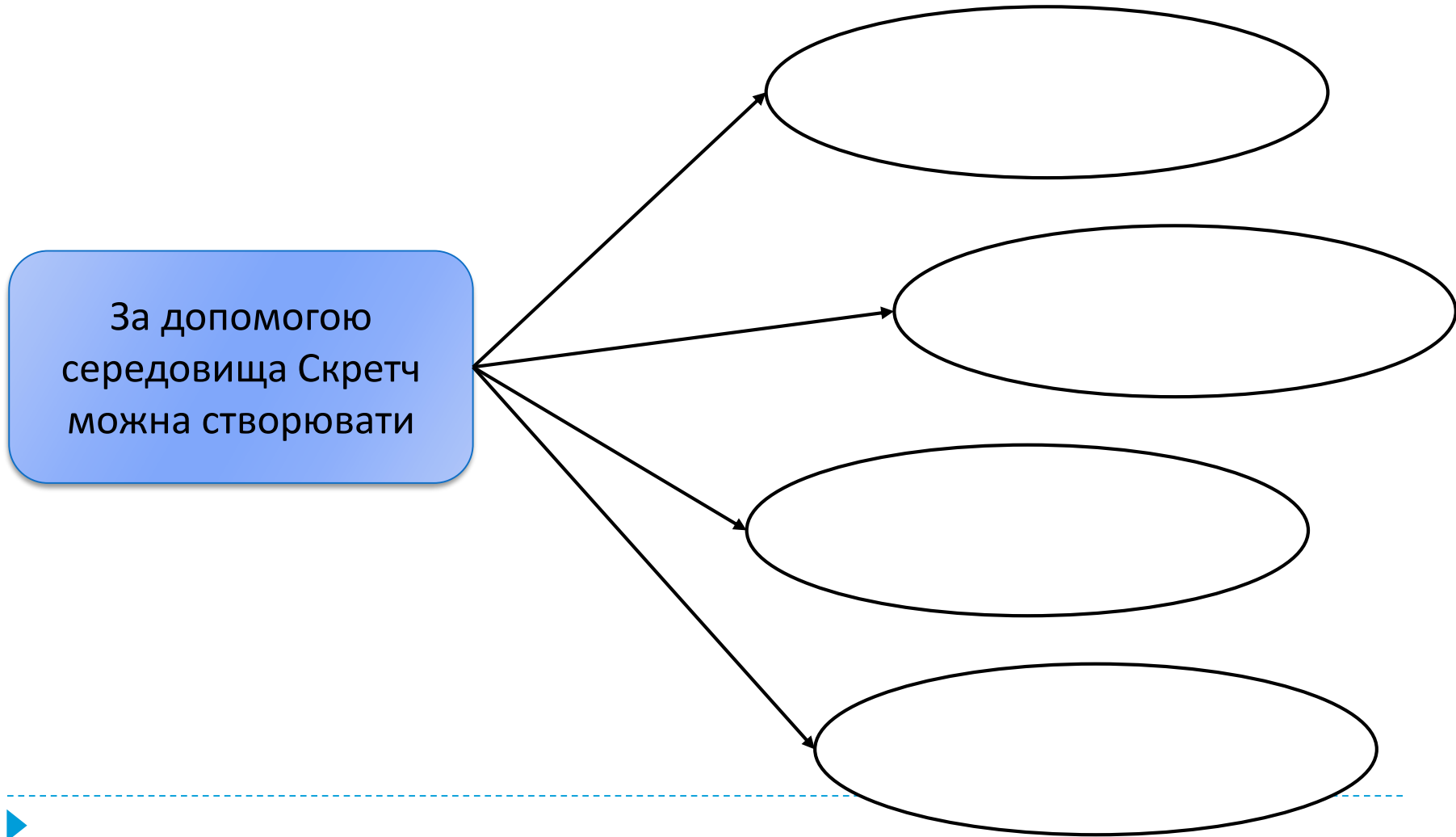


1 . Для чого призначено середовище програмування?



# Заповни схему

---





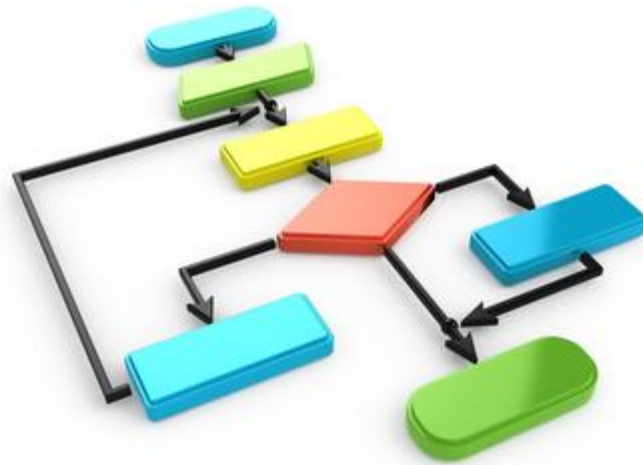
3 . Як називають виконавців у середовищі *Скретч*?





---

4 . Як називають складені для виконавців команди в середовищі *Скретч*?





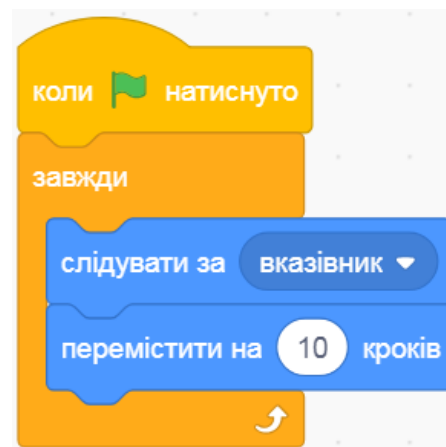
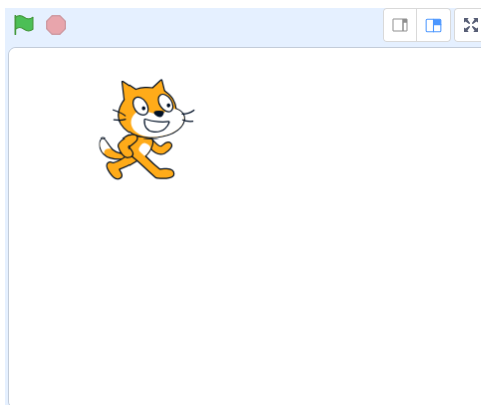
## 5 . Установи відповідності між зображеннями і їхніми назвами.

*Набори команд*

*Спрайт*

*Скрипт*

*Сцена*

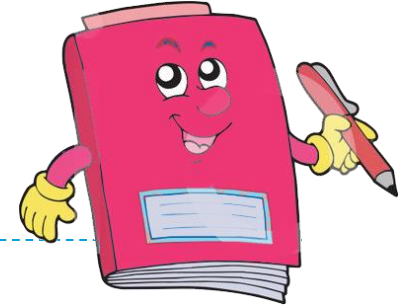


- Рух
- Вигляд
- Звук
- Події
- Керування
- Датчики
- Оператори
- Змінні
- Мої блоки

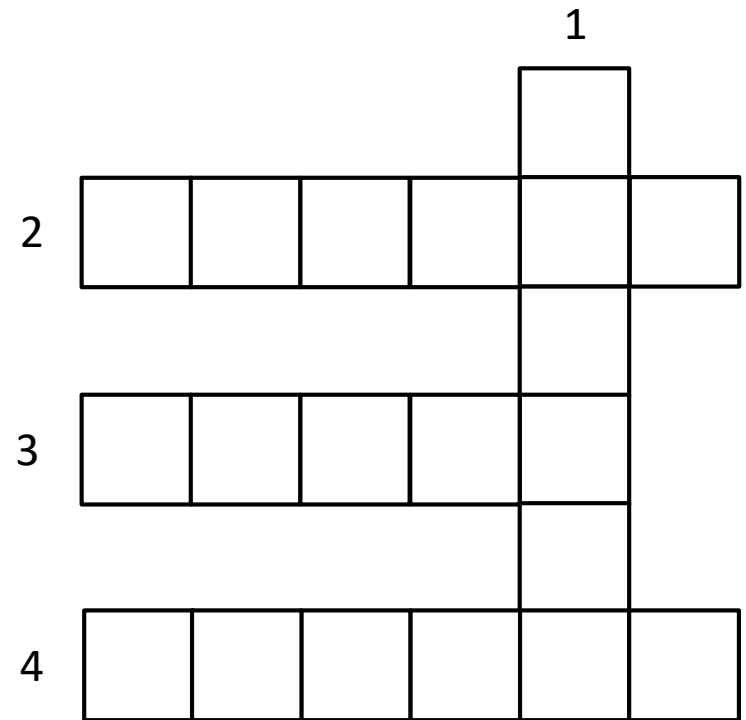


# Розгадай кросворд

---



1. Виконавець у середовищі
2. Алгоритм, складений з команд середовища Скретч
3. Місце, на якому відбувається виконання команд середовища Скретч
4. Середовище програмування, де можна створювати власні програми, ігри, цікаві історії, мультфільми та багато іншого





- 
- ▶ Запиши слова, які ти вивчив/вивчила на цьому уроці



- ▶ Порівнюючи роботу двох скриптів, визначте, що робить стиль обертання

